DRESS DESIGNING AND MAKING

DDM-163 COMPUTER AIDED DESIGN-I

(Objective)

نمبر = 20　　　　　　　　وقت:30 منٹ

نوٹ:۔ یہ حصہ لازمی ہے۔اس کو پرچہ سوالات پر ہی حل کریں اور مقررہ وقت ختم ہونے کے بعد نگران عملہ کو واپس کردیں۔لیڈ پنسل کا استعمال،لفظوں کو کاٹنے اور کاٹ کر دوبارہ لکھنے کی اجازت نہیں ہے۔نگران عملہ سے گزارش ہے کہ اس حصہ کو جوابی کاپی کے ساتھ منسلک کردے۔

Q. Choose and Tick (✓)the correct answer.　　درست جواب منتخب کریں اور ٹک (✓) لگائیں۔

1. Objects are reshaped by moving nodes, lines, and control points with ______ tool.
   آبجیکٹ کو دوبارہ شکل دی جاتی ہے نوڈز،لائنوں اور کنٹرول پوائنٹس کو حرکت دیکر ------- ٹول کی مدد سے۔
   a) Shape tool　b) Zoom tool　c) Reshape tool　d) Pick tool
2. ______ text objects allow indentation, text direction, and page style layouts.
   -------- ٹیکسٹ آبجیکٹ اجازت دیتے ہیں indentation ٹیکسٹ کی سمت اور page کے سٹائل کے layout کی۔
   a) Paragraph　b) Justified　c) Artistic　d) Preferential
3. What tool will allow free hand path creation.　کونسا ٹول freehand path بنانے کی اجازت دے گا۔
   a) Artistic text tool　b) Circle tool　c) Slice tool　d) Freehand tool
4. Which tool creates the illusion of depth.　کونسا ٹول گہرائی کا تاثر دیتا ہے۔
   a) Interactive transparency tool　b) Interactive blend tool
   c) Interactive extrude tool　d) None of these
5. Which one of these is not a shape edit flyout tool.　ان میں سے کونسا ٹول Shape edit flyout نہیں ہے۔
   a) Roughen　b) Smudge　c) Free transform　d) Paint
6. The _______ tool creates a series of paths that progressively between two separate paths.
   -------- ٹول دو مختلف paths کے درمیان paths کا ایک ترتیب وار سلسلہ بناتا ہے۔
   a) Interactive variance tool　b) Interactive transparency
   c) Interactive blend tool　d) Pick tool
7. Which menu option will locate an object behind another object.
   Manu کی کونسی option ایک آبجیکٹ کے پیچھے دوسرے آبجیکٹ کو رکھیں گی۔
   a) Lock object　b) Close path　c) Align and Distribute　d) Order
8. Which of these is a trace bitmap mode.　ان میں سے کونسا بٹ میپ کا خاکہ بنانے کا mode ہے۔
   a) Low quality image　b) Detailed logo　c) Chpart　d) All of these
9. Every path vector can be ______ and _______.　ہر ویکٹر پاتھ ------ اور ------- ہوسکتا ہے۔
   a) Simple, Complex　b) Large, Capable　c) Measured, Driven　d) Filled, Outlined
10. Which of these is a method for choosing fill color.　ان میں سے کونسا طریقہ بھرنے کے لیے رنگ کو choose کرنے کا طریقہ ہے۔
    a) Color harmonics　b) Color viewers　c) Color blends　d) All of these
11. If you want artistic text to fit along a line or object, what tool do you use.
    آپ کونسا ٹول استعمال کریں گے اگر آپ چاہتے ہیں کہ آپ آرٹسٹک ٹیکسٹ کو لائن اور آبجیکٹ کے ساتھ fit کریں۔
    a) Shaping tool　b) Fit text to path　c) Convert to path　d) Pick tool
12. Which of these is a drawing view display option in the show menu item.
    ان میں سے کونسی آپشن Show manu item میں ڈرائینگ کے view کو ظاہر کرنے کے آپشن ہے۔
    a) Printable area　b) Bleed　c) Page border　d) All of these
13. _______ is used for selecting and deselecting objects.　آبجیکٹ کو سلیکٹ اور Deselect کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
    a) Pick tool　b) Freehand tool　c) Shape tool　d) Bezier tool
14. Which action can be applied to texture fills.　کونسا عمل Texture fill پہ اپلائی کیا جا سکتا ہے۔
    a) Rotate　b) Skew　c) Offset origin　d) All of these
15. The zoom tool is used for _______ objects.　زوم ٹول آبجیکٹ کو --------- کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
    a) Marquee selecting　b) Magnifying　c) Embedding　d) Cropping
16. Dots per inch (dpi) refers to what.　(dpi) Dots per inch کس کو ظاہر کرتے ہیں۔
    a) Drawing scale　b) Shape of objects　c) Resolution　d) Location of nodes
17. Corel draw is a ______ based drawing application package.　کورل ڈرا ------- پرمبنی ڈرائینگ ایپلیکیشن پیکج ہے۔
    a) Vector　b) Photo paint　c) Bitmap　d) Scalar
18. Which tool provides the facility of applying 3d effect on the object.
    کونسا ٹول آبجیکٹ پر 3D اثرات ڈالنے کی سہولت مہیا کرتا ہے۔
    a) Contour　b) Distortion　c) Extrude　d) Envelope
19. What is the permanent memory built into your computer called.　آپ کے کمپیوٹر میں بنائی گئی مستقل میموری کو کیا کہتے ہیں۔
    a) RAM　b) ROM　c) CPU　d) CD-ROM
20. Artistic media tool is also called.　Artistic media ٹول کو -------- بھی کہتے ہیں۔
    a) Contour　b) Extrude　c) Preset　d) Blend

****

(41) 36

DRESS DESIGNING AND MAKING
DDM-163 COMPUTER AIDED DESIGN-I
(Subjective)

Time: 2:30 Hours — Marks: 80

SECTION-I

Q. 1 Write short answers to any twenty five (25) questions. کوئی سے 25 سوالوں کے مختصر جواب لکھیں۔ **(25x2) = 50**

1. What is difference between data and information. ڈیٹا اور انفارمیشن میں کیا فرق ہے۔
2. Explain welding effect of objects. آبجیکٹ پر ویلڈنگ کے اثرات کی وضاحت کریں۔
3. What is purpose of bezier tool. Bezier ٹول کا کیا مقصد ہے۔
4. Define resolution. Resolution کیا ہے۔
5. What is manu bar. Manu Bar کیا ہے۔
6. How many types of color fill. رنگ کو بھرنے کے کتنے طریقے ہیں۔
7. Define eyedropper tool. Eyedroper ٹول کی تعریف کریں۔
8. Define extrude tool. Extrude ٹول کی تعریف کریں۔
9. Explain about uses of zoom tool. زوم ٹول کے استعمال کی وضاحت کریں۔
10. How you can link paragraph frames. آپ پیراگراف فریم کو کیسے جوڑ سکتے ہیں۔
11. What is interface. Interface کیا ہوتا ہے۔
12. What is purpose of shape tool. شیپ ٹول کا کیا مقصد ہے۔
13. Define corel draw with examples. کورل ڈرا کی تعریف کریں۔
14. What is transformation in corel draw. کورل ڈرا میں ٹرانسفارمیشن کیا ہوتی ہے۔
15. Write five output devices. پانچ آؤٹ پٹ ڈیوائسز لکھیں۔
16. Explain about effects of envelopes. Envelope کے اثرات کے بارے میں وضاحت کریں۔
17. What is spell check. Spell Check کیا ہوتا ہے۔
18. How to select an object. ایک آبجیکٹ کو سلیکٹ کیسے کرتے ہیں۔
19. What is customization. Customization کیا ہوتی ہے۔
20. Explain welding effect of objects. آبجیکٹ پر ویلڈنگ کے اثرات کی وضاحت کریں۔
21. Which type of text we use for title. Title کے لیے ٹیکسٹ کی کونسی قسم استعمال ہوتی ہے۔
22. Define outline tool. Outline ٹول کی تعریف کریں۔
23. What is meant by transparency. Transperency کا کیا مطلب ہے۔
24. Write the method to draw a circle in corel draw. کورل ڈرا میں سرکل بنانے کا طریقہ لکھیں۔
25. How to save different documents. مختلف ڈاکومنٹ کو کیسے Save کرتے ہیں۔
26. How to finish fill color from any object. کسی بھی آبجیکٹ سے بھرے ہوئے رنگ کو کیسے ختم کرتے ہیں۔
27. What is file management. فائل کی مینجمنٹ کیا ہے۔
28. Define computer. کمپیوٹر کی تعریف کریں۔
29. What is docker. ڈاکر کیا ہوتے ہیں۔
30. Define flyout. Flyout کی تعریف بیان کریں۔
31. How to fill pattern in a circle. ایک دائرہ میں پیٹرن کو کیسے Fill کیا جاتا ہے۔
32. How to make a copy of any object. کسی بھی آبجیکٹ کی کاپی کیسے بناتے ہیں۔
33. What is application software. ایپلیکیشن سافٹ ویئر کیا ہوتے ہیں۔
34. What is the difference between bitmap and vector graphics. بٹ میپ اور ویکٹر گرافکس میں کیا فرق ہے۔
35. Define eyedropper tool. Eyedropper Tool کی تعریف کریں۔
36. What is meant by powerclip. Powerclip سے کیا مراد ہے۔
37. What is the Auto Backup in Corel Draw. کورل ڈرا میں آٹو Backup کیا ہے۔

SECTION-II

Note: Write detail answer any three (3) questions. کوئی سے 3 سوالوں کے تفصیلی جواب لکھیں۔ **(3 x 10) = 30**

Q. 2 Define corel draw and write a note on toolbox of corel draw. کورل ڈرا کی تعریف کریں اور کورل ڈرا کے ٹول بکس پر نوٹ لکھیں۔

Q. 3 How to install corel draw. Write all steps with detail. کورل ڈرا کو کیسے انسٹال کرتے ہیں۔ تمام Steps تفصیل کے ساتھ لکھیں۔

Q. 4 How many types of basic shapes in corel draw explain with examples.
کورل ڈرا میں بنیادی اشکال کی کتنی قسمیں ہیں مثالوں کے ساتھ واضح کریں۔

Q. 5 Explain following terms. ذیل میں دی گئی اصطلاحات کی وضاحت کریں۔
i) Input devices   ii) Types of text in corel draw

Q. 6 Write a note on given topics. دیئے گئے ٹاپکس پر نوٹ لکھیں۔
i) Contour   ii) Weld   iii) Distortion   iv) Extrude   v) Trim

****