



Roll No.

Answer Sheet No.

Sig. of Candidate.

Sig. of Invigilator.

COMPUTER SCIENCE SSC-II

SECTION – A (Marks 12)

Time allowed: 20 Minutes

NOTE: Section-A is compulsory. All parts of this section are to be answered on the question paper itself. It should be completed in the first 20 minutes and handed over to the Centre Superintendent. Deleting/overwriting is not allowed. Do not use lead pencil.

Q. 1 Circle the correct option i.e. A / B / C / D. Each part carries one mark.

- (i) Which of the following is 16-bit code?
A. BCD B. Unicode C. ASCII D. EBCDIC
- (ii) According to Demorgan's law $\overline{A+B}$ is equal to:
A. $\overline{A+B}$ B. $A.B$ C. $\overline{A.B}$ D. $A+B$
- (iii) According to the absorption law, $A.(A+B)$ is equal to:
A. $1+B$ B. AB C. A D. $A+1$
- (iv) Name the error which exists in the formula $C=C * D/C$
A. Logical error B. Syntax error C. Execution error D. None of these
- (v) In which of the following symbol of the statement "IS A > B" is placed?
A. Connector B. Rectangular C. Parallelogram D. Diamond
- (vi) The maximum characters that a string constant may contain are:
A. 8 B. 32 C. 80 D. 255
- (vii) Which of the following is not logical operator?
A. AND B. OR C. FIX D. NOT
- (viii) ON ERROR GOTO statement is used to detect:
A. Logical error B. Syntax error C. Execution error D. Both A and B
- (ix) Which of the following statements transfers control unconditionally?
A. GOTO B. FOR...NEXT
C. IF THEN D. ON GOTO
- (x) The number of elements assigned automatically to a two dimensional array in a BASIC are:
A. 10 B. 100 C. 110 D. 121
- (xi) The result of execution of Print ABS(-4.58) is:
A. 4 B. -4 C. 5 D. 4.58
- (xii) The variable that enables to draw ellipse in CIRCLE statement is:
A. Fourth B. Fifth C. Sixth D. Seventh

For Examiner's use only:

Total Marks:

12

Marks Obtained:

Roll No.

Answer Sheet No. _____



Sig. of Candidate _____

Sig. of Invigilator. _____

کمپیوٹر سائنس ایس ایس سی-II

حصہ اول (کل نمبر 12)

وقت: 20 منٹ

نوٹ: حصہ اول لازمی ہے اس کے جوابات پر پے پر ہی دیے جائیں گے اس کو پہلے میں صف میں کھل کر کے ناظم مرکز کے حوالے کر دیا جائے گا۔ کاٹ کر دوبارہ لکھنے کی اجازت نہیں۔ لیزٹل کا استعمال ممنوع ہے۔

سوال نمبر: دیے گئے الفاظ یعنی الف ب ر ج د میں سے درست جواب کے گرد دائرہ لگائیں۔ ہر جزو کا ایک نمبر ہے۔

- (i) ذیل میں سے کون سا 16 بت کا کوڈ ہے؟
الف - BCD ب - Unicode ج - ASCII د - EBCDIC
- (ii) ڈی مورگن کے قانون کے مطابق $\overline{A+B}$ کس کے برابر ہے؟
الف - $\overline{A} + \overline{B}$ ب - $A.B$ ج - $\overline{A}.\overline{B}$ د - $A+1$
- (iii) قانون ادغام کے مطابق $A.(A+B)$ کس کے برابر ہے؟
الف - $1+B$ ب - AB ج - A د - $A+1$
- (iv) فارمولا $C=C * D/C$ میں کون سا نقص موجود ہے؟
الف - منطقی ب - ترکیبی ج - تعمیلی د - درج شدہ میں سے کوئی نہیں
- (v) فلو چارٹ علامات میں سے کس علامت میں یہ بیان $IS A > B$ رکھا جاتا ہے؟
الف - کنیکٹر ب - مستطیل ج - متوازی الاضلاع د - بیہرا
- (vi) ایک سٹرنگ مستقل زیادہ سے زیادہ کتنے کریکٹرز کا حامل ہو سکتا ہے؟
الف - 8 ب - 32 ج - 80 د - 255
- (vii) درج ذیل میں سے کون سا منطقی آپریٹر نہیں ہے؟
الف - AND ب - OR ج - FIX د - NOT
- (viii) ON ERROR GOTO شیٹ کس کا کھوج لگانے کے لیے استعمال ہوتی ہے؟
الف - منطقی غلطیاں ب - ترکیبی غلطیاں ج - تعمیلی کی غلطیاں د - الف اور ب دونوں
- (ix) درج ذیل میں سے کون سی شیٹ کنٹرول کو غیر مشروط طور پر منتقل کرتی ہے؟
الف - GOTO ب - FOR...NEXT ج - ON GOTO د - IF THEN
- (x) BASIC میں دو ڈائمنشنل ایرے کو خود بخود دالات کیے جانے والے ارکان کی تعداد ہو سکتی ہے۔
الف - 10 ب - 100 ج - 110 د - 121
- (xi) PRINT ABS (-4.58) کی تعمیل کا نتیجہ ہے:
الف - 4 ب - -4 ج - 5 د - 4.58
- (xii) کون سا متغیر (variable) جو CIRCLE شیٹ میں بیضوی بناتا ہے؟
الف - چوتھا ب - پانچواں ج - چھٹا د - ساتواں

حاصل کردہ نمبر:

12

کل نمبر:

برائے ممتحن:



COMPUTER SCIENCE SSC-II

46

Time allowed: 2:40 Hours

Total Marks Sections B and C: 43

NOTE: Answer any nine parts from Section 'B' and any two questions from Section 'C' on the separately provided answer book. Use supplementary answer sheet i.e. Sheet-B if required. Write your answers neatly and legibly.

SECTION – B (Marks 27)

Q. 2 Answer any NINE parts. The answer to each part should not exceed 3 to 4 lines. (9 x 3 = 27)

- (i) Subtract $(1010)_2$ from $(1101)_2$.
- (ii) What is truth table? Construct the truth table of AND, NOT, OR with the help of three variables.
- (iii) What is meant by computer program?
- (iv) Draw the flow chart's symbols?
- (v) What will be the output? When you enter PRINT "37C="37 * 9/5+32
- (vi) Pick out the numerical and string from the following data items:
"Lahore", 27, "60W"
- (vii) What is meant by nested loops?
- (viii) What is an array? Give an example.
- (ix) What is the purpose of DIM statement?
- (x) What is transfer of control? Give one example.
- (xi) What are advantages of sub-program?
- (xii) What is meant by pixel?
- (xiii) What is file? How are files handled in computer?

SECTION – C (Marks 16)

Note: Attempt any TWO questions. All questions carry equal marks. (2 x 8 = 16)

- Q. 3**
- a. What is meant by coding in computer? Describe ASCII code and EBCDIC code. (04)
 - b. Simplify the following function by using Karnaugh map: (04)
$$F = ABC + \bar{A}\bar{B}C + A\bar{B}\bar{C}$$
- Q. 4**
- a. What is debugging? Why is it necessary to test or debug a program? (04)
 - b. Write a program that produce five concentric circles of different radii? (04)
- Q. 5**
- a. What is the difference between simple and subscripted variables? Explain with examples. (04)
 - b. Explain the following Library functions: (04)
CINT, RND, CHR \$, INKEY \$



کمپیوٹر سائنس ایس ایس سی - II

کل نمبر حصہ دوم اور سوم 43

وقت: 2:40 گھنٹے

نوٹ: حصہ دوم اور سوم کے سوالات کے جوابات علیحدہ سے مہیا کی گئی جوابی کاپی پر دیں۔ حصہ دوم کے نو (09) اجزاء اور حصہ سوم میں سے کوئی سے دو (2) سوال حل کیجیے۔ ایکٹرا شیٹ (Sheet-B) طلب کرنے پر مہیا کی جائے گی۔ آپ کے جوابات صاف اور واضح ہونے چاہئیں۔

حصہ دوم (کل نمبر 27)

(9x3=27)

سوال نمبر ۲: مندرجہ ذیل اجزاء میں سے نو (09) کے تین سے چار سطروں تک محدود جوابات لکھیں:

- (i) تفریق کیجیے: $(1010)_2$ کو $(1101)_2$ میں سے۔
- (ii) ٹرؤتھ ٹیبل کیا ہے؟ تین متغیرات کی مدد سے AND, NOT, OR آپریشن کے لیے ٹرؤتھ ٹیبل تشکیل کیجیے۔
- (iii) Computer Program سے کیا مراد ہے؟
- (iv) فلوجارٹ میں استعمال ہونے والی علامات بتائیں۔
- (v) جب آپ `PRINT "37C="37*9/5+32` کو Enter کریں گے تو آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟
- (vi) درج ذیل میں سے ڈیٹا عددی اور سٹرنگ ڈیٹا علیحدہ کریں "Lahore", 27, "60w"
- (vii) ہیڈ لوپ سے کیا مراد ہے؟
- (viii) ایرے کیا ہے؟ مثال سے واضح کریں۔
- (ix) DIM statement کے استعمال کا مقصد لکھیں۔
- (x) کنٹرول کی منتقلی کیا ہے؟ مثال دیجیے۔
- (xi) ذیلی پروگراموں کے فوائد لکھیں۔
- (xii) پکسل سے کیا مراد ہے؟
- (xiii) فائل کیا ہے؟ کمپیوٹر میں فائل کیسے ہینڈل کی جاتی ہے؟

حصہ سوم (کل نمبر 16)

(2x8=16)

(کوئی سے دو سوال حل کیجیے۔ تمام سوالوں کے نمبر برابر ہیں۔)

- سوال نمبر ۳: الف - کمپیوٹر میں کوڈنگ سے کیا مراد ہے؟ ASCII اور EBCDIC کوڈ کے متعلق تحریر کریں۔ (04)
- ب - فنکشن کو کارنوف چارٹ کی مدد سے مختصر کیجیے: $F = ABC + \bar{A}\bar{B}C + A\bar{B}\bar{C}$ (04)
- سوال نمبر ۴: الف - ڈی بائگ کیا ہے؟ کمپیوٹر پروگرام کو نمائندگی کرنا اور ڈی بائگ کرنا کیوں ضروری ہے؟ (04)
- ب - مختلف نصف قطر کے پانچ ہم مرکز دائرے بنانے کے لیے ایک پروگرام لکھیں۔ (04)
- سوال نمبر ۵: الف - سادہ ویری ایبل اور سب سکرپٹ ویری ایبل میں کیا فرق ہے؟ مثالوں سے واضح کریں۔ (04)
- ب - درج ذیل لائبریری فنکشن واضح کریں: CINT, RND, CHR\$, INKEY\$ (04)